

Programa Iberoamericano
de Ciencia y Tecnología
para el Desarrollo

U-CSCL: Logros y líneas futuras

Toni Granollers (U. de Lleida, Cataluña, España)
Carina González (U. de La Laguna, Tenerife, España)

10 de Noviembre, 2015

Índice



- **La red**
- **Logros**
 - **Red académica consolidada**
 - **Modelo pedagógico y tecnológico**
 - **Prototipo de la plataforma**
 - **Trabajos de tesis (doctorado, máster, grado)**
 - **Divulgación**
- **Líneas futuras**
 - **uSMART**
 - **Child Computing**



Red u-CSCCL



- “RED IBEROAMERICANA DE APOYO A LOS PROCESOS DE ENSEÑANZA- APRENDIZAJE DE COMPETENCIAS PROFESIONALES A TRAVÉS DE ENTORNOS UBICUOS Y COLABORATIVOS” (513RT0481)
 - Num. total de grupo: 14. Num. total de investigadores: 85
 - Duración: 2013-2016
 - Num. Empresas: 1/ Universidades: 13
- **Situación actual:** *terminando la Fase 4 (Desarrollo de un modelo (actividades, tecnología) para trabajo colaborativo) y comenzando la Fase 5 (Implementación y Pruebas).*



Objetivos



Objetivo General

Creación de una Red de Académicos, investigadores y profesionales con el objetivo de impulsar actividades conjuntas para la transferencia de conocimiento en el ámbito de desarrollo de tecnología colaborativa, personalizada y ubicua.



Objetivos



Objetivos específicos

1. Desarrollar una plataforma colaborativa abierta, integrada por componentes de mobile learning, videojuegos, que preste servicios de u-learning [...]
2. **Obtener un modelo pedagógico y tecnológico acordes al escenario (u-learning).**
3. Definir y/o adaptar estándares de representación de contenido educativo y procesos de aprendizaje en el modelo de u-learning.
4. Mejorar habilidades de comunicación, colaboración y trabajo en equipo a través de CSCL y personalizado a la plataforma de u-learning.
5. **Desarrollar la plataforma u-learning desde una perspectiva centrada en el usuario [...]**
6. Sentar las bases para elaborar recomendaciones políticas para los sistemas educativos a nivel de Iberoamérica del aprendizaje ubicuo.
7. **Presentar experiencias innovadoras y ejemplos de buenas prácticas nacionales, regionales e internacionales [...]**



Logros



- Red académica consolidada
- Modelo pedagógico y tecnológico
- Prototipo de la plataforma uCSCL
- Divulgación
- Proyectos generados



Red consolidada



Reuniones Presenciales :

- Armenia-Colombia (2013)
- Tenerife-España (2014)
- Oporto-Portugal (2015)
- Popayán-Colombia (2016)

Eventos organizados: 7

Estancias / Movilidad: 12

Tesis (pregrado, maestría): 2



Programa Iberoamericano de Ciencia y Tecnología para el Desarrollo

Red consolidada



Eventos Organizados – co-organizados:

- **VIII Congreso Colombiano de Computación (Armenia-Colombia, Sept 2013)**
- **XIV Congreso Interacción (Tenerife-España, Sept 2014)**
- **IX Conferencia Latinoamericana de Objetos y Tecnologías de Aprendizaje – LACLO 2014 (Manizales-Colombia, Sept 2014).**
- **V Jornadas de Campus Virtuales (Panamá, Oct. 2014)**
- **I Jornadas Iberoamericanas de Interacción Humano – Computador (Popayán-Colombia, Dic. 2014)**
- **II Jornadas Iberoamericanas de Interacción Humano – Computador (Popayán-Colombia, Abril 2015)**
- **Congreso Iberoamericano de Ambientes de Aprendizaje Futuro – CIAAF (Oporto-Portugal, Oct. 2015)**



Red consolidada

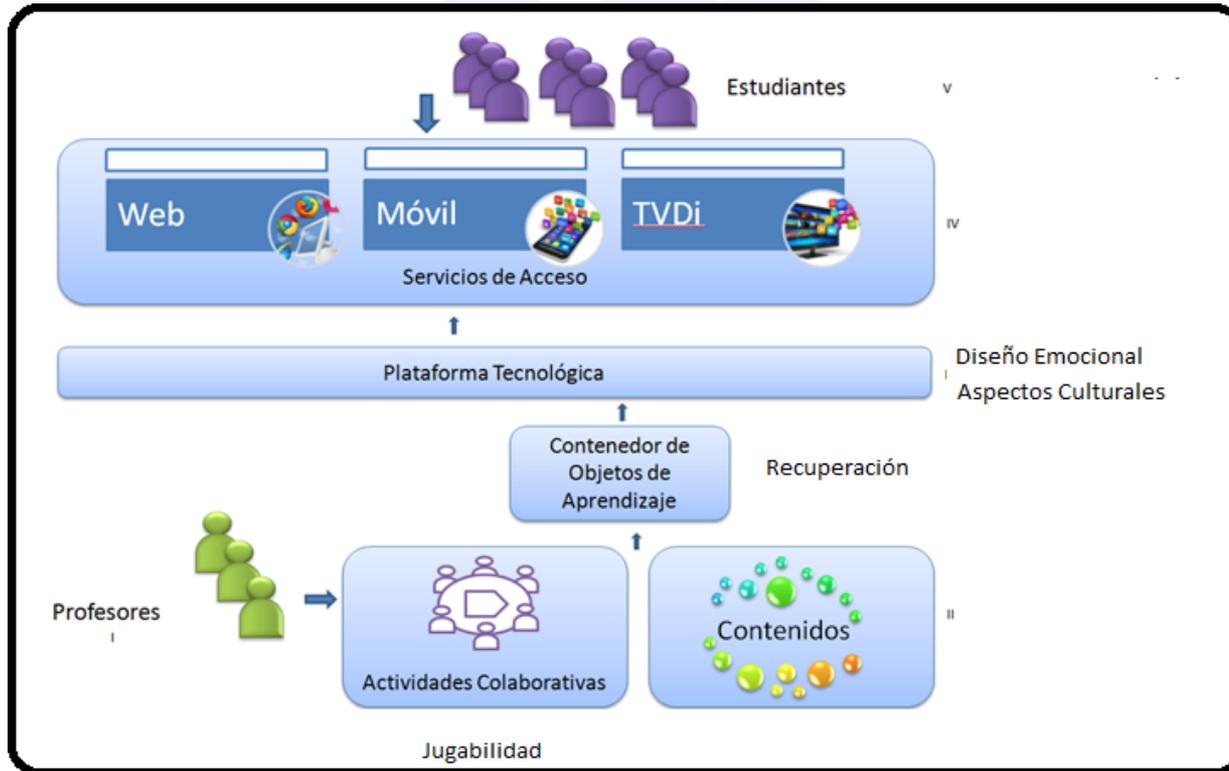


Trabajos de tesis (máster, grado)

- Diseño e Implementación de un método para apoyar procesos de enseñanza-aprendizaje enfocados en el liderazgo participativo a través de entornos ubicuos y colaborativos. Tesis de Pregrado. Ingeniería de Sistemas. Universidad del Cauca.
- Propuesta Metodológica para la Gamificación de MOOCs. Tesis de Maestría en Computación. Universidad del Cauca. En etapa de desarrollo.



Modelo pedagógico y tecnológico



Evaluación Proceso E-A

Prototipo de la plataforma uCSCL



u-CSCL

Inicio

Dashboard

Lista de cursos

Entrar

Registrarse



u-CSCL

La Red iberoamericana de apoyo a los procesos de enseñanza-aprendizaje de competencias profesionales a través de entornos ubicuos y colaborativos.

Ver cursos

CYTED

 Variedad de temáticas

 Trabajo colaborativo

 Los mejores tutores

<http://ucsl.meteor.com/>



Programa Iberoamericano de Ciencia y Tecnología para el Desarrollo

CYTED
CIENCIA Y TECNOLOGÍA PARA EL DESARROLLO

Divulgación



COMPUTER SUPPORTED COLLABORATIVE MOOCS: CSCM	Cèsar Collazos (Universidad del Cauca-Colombia), Carina Gonzàlez (Universidad de la Laguna-España), Roberto García (Universidad de Lleida-España)	http://rehab-workshop.org/IDEEPapers/idee2014_submission_17.pdf
Design Patterns for Collaborative Games Supporting Evaluating Collaborative Learning Processes.	Collazos, C., González, C, Guerrero, L.,(2013).	In Proceedings of the 2nd International Workshop on Interaction Designing Educational Environments, pages 34-46, DOI: 10.5220/0004600500340046.
EmotionsOnto: an Ontology for developing Affective Applications.	López, J.M.; García, R.; Gil, R.; Collazos, C.A.	Journal of Universal Computer Science, to be published, ISSN 0948-6968.

Divulgación



ADAPTATION MODEL CONTENT BASED IN CULTURAL PROFILE INTO LEARNING ENVIRONMENT	Laura Aballay (Universidad Nacional de San Juan, Argentina), Cèsar Collazos (Universidad del Cauca-Colombia), Silvana Aciar (Universidad Nacional de San Juan, Argentina), Carina Gonzàlez (Universidad de la LAguna-España),	http://dl.acm.org/citation.cfm?id=2662306&CFID=465017451&CFTOKEN=32003601
ANALYZING USERS COMMENTS TO PEER RECOMMENDATIONS IN VIRTUAL COMMUNITIES	Silvana Aciar (Universidad Nacional de San Juan, Argentina), Gabriela Aciar (Universidad Nacional de San Juan, Argentina),	http://link.springer.com/chapter/10.1007%2F978-81-322-2205-7_54
LEARNING OBJECT RECOMMENDATION FOR TEACHERS CREATING LESSON PLANS	Leandro Castro (Universidad Nacional de San Juan, Argentina), Silvana Aciar (Universidad Nacional de San Juan, Argentina), Eliseo Reategui (Universidade Federal do Rio Grande do Sul)	http://sedici.unlp.edu.ar/handle/10915/42368

Divulgación



COMPUTER SUPPORTED COLLABORATIVE MOOCS: CSCM	Cèsar Collazos (Universidad del Cauca-Colombia), Carina Gonzàlez (Universidad de la Laguna-España), Roberto Garcia (Universidad de Lleida-España)	http://rehab-workshop.org/IDEepapers/idee2014_submission_17.pdf
DESIGN GUIDELINES TO FOSTER COOPERATION IN DIGITAL ENVIRONMENTS	Cèsar Collazos (Universidad del Cauca-Colombia), Natalia Padilla (Unversidad de Granada-España), Francesca Pozzi (Universidad de Genoa-Italia), Luis Guerrero (Universidad de Costa Rica), Francisco L. Gutiérrez (Universidad de Granada-España)	http://www.tandfonline.com/doi/abs/10.1080/1475939X.2014.943277#.Vlm5zGG-pc
MODEL-DRIVEN DEVELOPMENT OF INTERACTIVE GROUPWARE SYSTEMS: INTEGRATION INTO THE SOFTWARE DEVELOPMENT PROCESS	Ana Molina (Universidad Castilla la Mancha-España), William Giraldo (Universidad del Quindio-Colombia), Migule Redondo (Universidad Castilla la Mancha-España), Miguel Redondo (Universidad de Castilla la mancha-España), Cèsar Collazos (Universidad del Cauca-Colombia)	http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S016764231400104X

Divulgación



PATTERNS FOR MONITORING AND EVALUATING	Cèsar Collazos (Universidad del Cauca-Colombia), Carina Gonzàlez (Universidad de la Laguna-España), Francisco L. Gutièrrez (Unversidad de Granada-España)	http://www.waterstones.com/waterstonesweb/products/collazos+ordonez+cesar/gonzalez+gonzalez+carina/gutierrez+vela+francisco/patterns+for+monitoring+and+evaluating/10930636/
DISEÑANDO ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE COLABORATIVO ASISTIDAS POR COMPUTADOR	Cèsar Collazos (Universidad del Cauca-Colombia)	http://www.educacioneningenieria.org/index.php/edi/article/view/379
AN ONTOLOGY FOR DEVELOPING AFFECTIVE APPLICATIONS	Roberto Garcìa (Universidad de Lleida-España), Rosa Gil (Universidad de Lleida-España), Cèsar Collazos (universidad del Cauca-Colombia)	Collazos, C.A.; González, C.S.; García, R. Workshop on ... EmotionsOnto: an Ontology for developing Affective Applications. López, J.M.; García, R.; Gil, R.; Collazos, C.A.. Journal of Universal Computer Science, Vol. to appear, No., pp. . J.UCS ...

Divulgación



<p>EVALUATION OF THE COLLABORATION PROCESS FROM AN INDIVIDUAL AND COLLABORATIVE PERSPECTIVE</p>	<p>Sonia Mora (Universidad Nacional de Costa Rica), Mayela Coto (Universidad Nacional de Costa Rica), Cèsar Collazos (Universidad del Cauca-Colombia)</p>	<p>http://dl.acm.org/citation.cfm?id=2662342</p>
<p>PROCESAMIENTO DE OPINIONES DE USUARIOS RESPECTO A OBJETOS DE APRENDIZAJE BASADO EN ONTOLOGÍAS Y MINERÍA DE TEXTO.</p>	<p>Silvana Aciar (Universidad Nacional de San Juan, Argentina), Nestor Dario Duque (Universidad Nacional de Colombia sede Manizales, Colombia) and Marianela Aciar (Universidad Nacional de San Juan, Argentina)</p>	<p>http://www.laclo.org/laclo2014/index.php/es/tracmes-2</p>
<p>USER RECOMMENDER BASED ON INFORMATION FROM FORUMS</p>	<p>Silvana Aciar (Universidad Nacional de San Juan, Argentina), Gabriela Aciar (Universidad Nacional de San Juan, Argentina), Cèsar Collazos (Universidad del Cauca-Colombia), Carina Gonzàlez (Universidad de la LAguna-España).</p>	<p>http://dl.acm.org/citation.cfm?id=2662262&CFID=465017451&CF_TOKEN=32003601</p>

Proyectos generados



- **ENTORNO COLABORATIVO PARA SOPORTAR PROCESOS DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE EN ZONAS DE ALTA VULNERABILIDAD-** Convocatoria CYTED 2014, En revisión.

- **UsabiliTV: Framework para la evaluación desde la perspectiva de usabilidad de los servicios para soportar procesos educativos en entornos de televisión digital interactiva,** Colciencias-Colombia, 2013-2016. Colciencias. Contrato RC. No. 0345-2013. En ejecución.



Proyectos generados



- **Red para la Integración de Universidades en el uso de TIC para la Inclusión en la Educación Superior.** Entidades participantes: Universidad Nacional de Chilecito - Argentina, Universidad Nacional de Rosario - Argentina, Universidad Nacional de San Juan - Argentina, Universidad del Cauca - Colombia. Entidad Financiadora: Secretaría de Gestión y Coordinación de Políticas Universitarias – Argentina, 2014
- **Entorno Colaborativo y Ubicuo para apoyar la preservación de lenguas indígenas en entornos de TV Digital Interactiva.** Propuesta de maestría en Computación. Universidad del Cauca-Colombia, 2014-2016. En estado inicial.
- **Recomendación de objetos en los repositorios digitales institucionales.** Universidades participantes: Universidad Nacional de San Juan, Universidad Nacional de Cuyo, Universidad Nacional de Chilecito, Universidad Nacional de Colombia sede Manizales, Universidad Federal Rio Grande do Soul Brasil. SPU.2014

Líneas futuras



- **uSMART**
- **Child Computing**



uSMART



Condicionantes

Base de conocimiento – Resultados del proyecto CYTED

No desarrollar un nuevo LMS , Utilizar alguna plataforma ya existente

Elementos importantes a añadir

Agregar **funciones colaborativas desde la perspectiva del docente y estudiante**

Personalización dinámica de contenidos y herramientas según perfil de usuarios (recomendaciones) y Recomendaciones de acuerdo al estilo de aprendizaje de los estudiantes

Recomendaciones de personas de acuerdo a intereses comunes (para efectos de colaborar)

Recomendaciones de “expertos” de acuerdo al nivel de conocimiento sobre un tema

Poder aflorar las necesidades de lo que no se sabe, **el sistema aprende y relaciona a las personas**

Integrar el **plugin de accesibilidad**. Dar la posibilidad de crear contenido accesible sin crear código (Importantísimo).

Introducir mecanismos de **Gamificación y recomendación**.

Child Computing



Título previsto: **Un ambiente colaborativo y gamificado para el desarrollo del pensamiento computacional en niños y niñas**

Objetivo General

- Crear y aplicar un modelo motivacional para el desarrollo del pensamiento computacional en niños y niñas.

Objetivos Específicos:

- Caracterizar y evaluar la adquisición del pensamiento computacional y el papel que juegan la Colaboración y la Gamificación.
- Formalizar el modelo Child Computing, como un modelo motivacional basado en la Colaboración y la Gamificación.
- Evaluar el modelo Child Computing a través de su aplicación en instituciones de educación básica primaria.

